Programmer la brique LEGO NXT

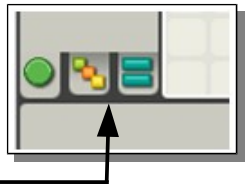
20 milliards d'objets seront connectés en 2020 !

R1 1

Lancer le logiciel LEGO MINDSTORMS puis créer un nouveau programme.

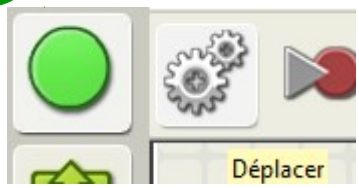
R1 2

En bas, se trouve les palettes de fonctions qui vous serviront à réaliser votre programme

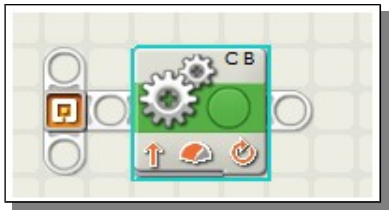


R1 3

Tirer un bloc **<u>Déplacer</u>** sur la feuille de travail



Cela donne



R1 4

Paramétrer ensuite le bloc selon votre besoin

Sélection des moteurs

Vitesse d'avance

Marche avant

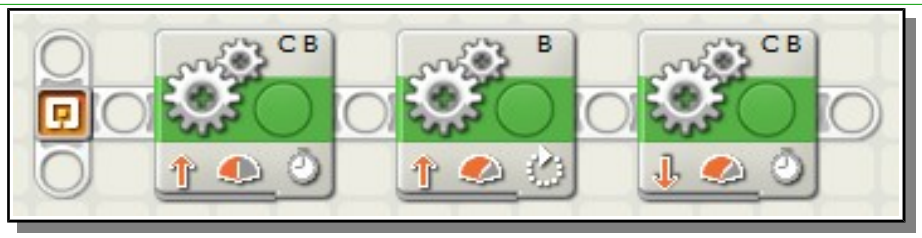
Marche arrière

Arrêt

Durée de rotation

R15

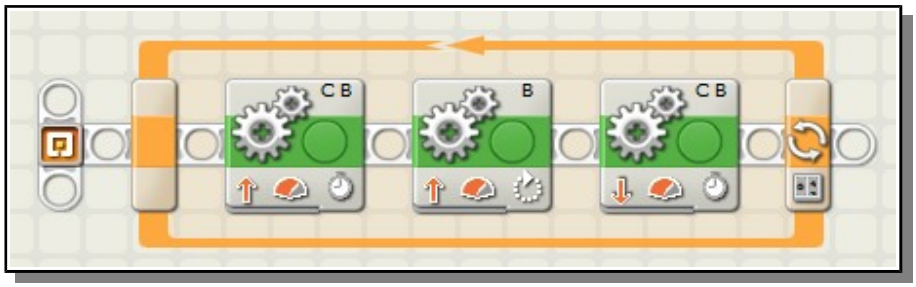
1er programme:



- 1er bloc: Moteur B et C, Marche avant, Durée 2 secondes.
- 2ème bloc: Moteur B seulement, Marche avant, Durée 1080 degrés.
- 3ème bloc: Moteur B et C, Marche arrière, Durée 2 secondes.

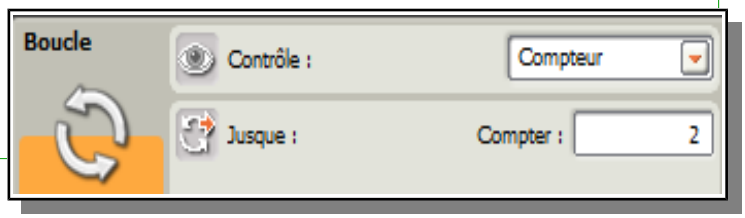
R16

2ème programme :



- Tirer un bloc **Boucle** sur la feuille de travail

- **1er bloc:** Moteur B et C, Marche avant, Durée 2 secondes.
- **2ème bloc:** Moteur B seulement, Marche avant, Durée 1080 degrés.
- **3ème bloc:** Moteur B et C, Marche arrière, Durée 2 secondes.
- **4ème bloc:** (bloc orange, boucle)



R17

Ensuite, connecter la brique en USB, attendre l'installation du pilote puis transférer le programme

Pour le 1er essai mettre le robot à l'envers (les roues vers le haut et observer la rotation des roues