



Séquence 5

Consignes:

5.1 Répondez aux questions et présentez vos programmes à la classe en utilisant l'outil informatique.

5.2 **Logiciels disponibles:**

- ➔ **Open Office** Writer ou Impress (présentation)
- ➔ **Libre Office** Writer ou Impress (présentation)
- ➔ **LEGO Mindstorms** pour la programmation
- ➔ **Scratch** pour la programmation
- ➔ **Paint** pour faire des captures d'écran et récupérer votre programme au format image

5.3 **Contenu de la présentation:**

Partie n°1:

- **Introduction:** Rappelez le projet en vous aidant du cahier des charges.
- **Question n°1:** Quel est pour vous le capteur le plus adapté à notre projet? Expliquez pourquoi?
- **Programme n°1:** Présenter votre programme LEGO en montrant le fonctionnement du robot.

Partie n°2:

- **Programme n°2:** Réalisez puis présentez le programme demandé dans la fiche ressource n°1.

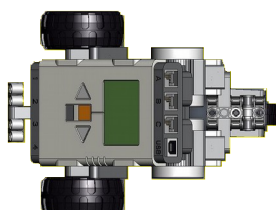
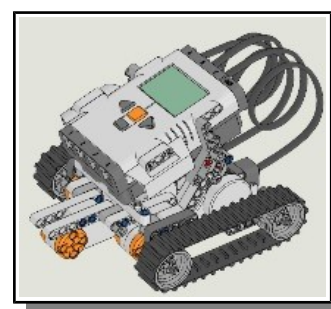
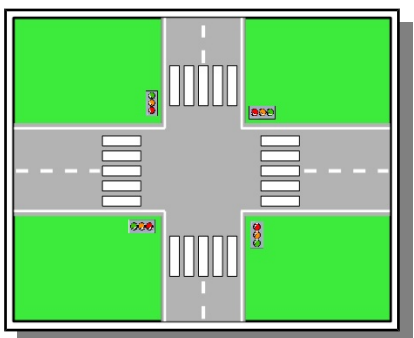


5.4

Images disponibles:

→ Une banque d'images est disponible dans documents élèves:

Documents élèves/3ème/Présentation/images



* Ces images vous aideront à expliquer chaque réglage de vos programmes. (moteur utilisé, durée, vitesse...)