

quand  est cliqué  
aller à x: -104 y: -115  
basculer sur le costume `sonic01`

initialisation du jeu, le personnage est fixé devant le rocher

si  alors

répéter 10 fois

répéter 10 fois

répéter indéfiniment

ou ou

et

touche `flèche droite` pressée ?

touche `a` pressée ?

touche `b` pressée ?

touche `c` pressée ?

ajouter -10 à y

ajouter 10 à y

ajouter 10 à x

ajouter 10 à x

initialisation du jeu, le personnage est fixé devant le rocher

```
quand [drapeau] est cliqué  
  aller à x: -104 y: -115  
  basculer sur le costume [sonic01]  
  répéter indéfiniment
```

```
si [ ] alors
```

```
  répéter 10 fois  
    ajouter 10 à x  
    ajouter -10 à y
```

```
  répéter 10 fois  
    ajouter 10 à x  
    ajouter 10 à y
```

```
ou ou
```

```
et
```

```
touche [flèche droite] pressée ?
```

```
touche [a] pressée ?
```

```
touche [b] pressée ?
```

```
touche [c] pressée ?
```

initialisation du jeu, le personnage est fixé devant le rocher



ou ou

et

touche a pressée ?

touche flèche droite pressée ?

touche b pressée ?

touche c pressée ?



initialisation du jeu, le personnage est fixé devant le rocher

et touche flèche droite pressée ?

touche a pressée ? ou touche b pressée ? ou touche c pressée ?





basculer sur le costume sonic07

basculer sur le costume sonic06

basculer sur le costume sonic01

BONUS