

Organisation du classeur de cinquième

- 1) **Découper** les onglets en suivant leurs contours puis les **plier** par leur moitié.
- 2) **Coller** les onglets sur les intercalaires du classeur pour que l'on puisse voir le texte.
- 3) **Découper** et **coller** les rectangles au milieu des intercalaires correspondants.

Partie 1	Partie 2	Partie 3	Partie 4	Partie 5	Partie 6
Les ponts	La maison	Maison bioclimatique	TICE Informatique	Connaissances	Bilan évaluation

<u>Partie 1: Les ponts</u> Observation, manipulation, visualisation 3D pour comprendre le fonctionnement des ouvrages 	<u>Partie 2: La maison</u> Réaliser une maison?  	<u>Partie 3: La maison bio climatique</u> Mettre en œuvre une maison bio climatique. 
<u>Partie 4: L'informatique</u> Pendant l'année, tu utiliseras l'outil informatique dans différentes activités (utilisation de logiciel, recherche d'informations...) 	<u>Partie 5: Connaissances</u> <u>thème 1</u> : design, innovation et créativité <u>thème 2</u> : les objets techniques, les services et les changements induits dans la société <u>thème 3</u> : la modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	<u>Partie 6: Bilan et évaluation</u> Les synthèses, bilan et évaluation des activités.

Organisation du classeur de cinquième

- 1) **Découper** les onglets en suivant leurs contours puis les **plier** par leur moitié.
- 2) **Coller** les onglets sur les intercalaires du classeur pour que l'on puisse voir le texte.
- 3) **Découper** et **coller** les rectangles au milieu des intercalaires correspondants.

Partie 1	Partie 2	Partie 3	Partie 4	Partie 5	Partie 6
Les ponts	La maison	Maison bioclimatique	TICE Informatique	Connaissances	Bilan évaluation

<u>Partie 1: Les ponts</u> Observation, manipulation, visualisation 3D pour comprendre le fonctionnement des ouvrages 	<u>Partie 2: La maison</u> Réaliser une maison?  	<u>Partie 3: La maison bio climatique</u> Mettre en œuvre une maison bio climatique. 
<u>Partie 4: L'informatique</u> Pendant l'année, tu utiliseras l'outil informatique dans différentes activités (utilisation de logiciel, recherche d'informations...) 	<u>Partie 5: Connaissances</u> <u>thème 1</u> : design, innovation et créativité <u>thème 2</u> : les objets techniques, les services et les changements induits dans la société <u>thème 3</u> : la modélisation et la simulation des objets et systèmes techniques	<u>Partie 6: Bilan et évaluation</u> Les synthèses, bilan et évaluation des activités.