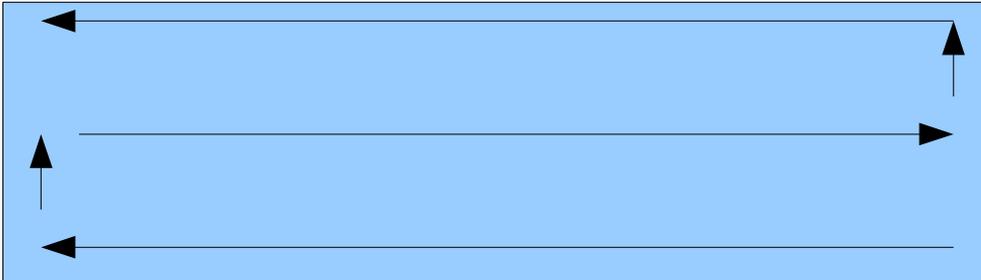


Pré-requis :

- maîtrise du logiciel de programmation grâce à un didacticiel

Objectif de la séance :

Créer un programme afin que le robot parcourt l'intégralité du panneau (table) ; soit le trajet suivant :



Pédagogie différenciée :

3 niveaux de programmation pour atteindre l'objectif

Niveau expert :

- Utilisation du capteur de couleur qui va reconnaître celle de la table



Niveau confirmé :

- Utilisation du capteur tactile qui repère les fins de course (une butée est placée en fin de table)



Niveau débutant :

- Pas de capteur : il suffit à l'élève de mesurer les dimensions de la table