



Mes premiers pas

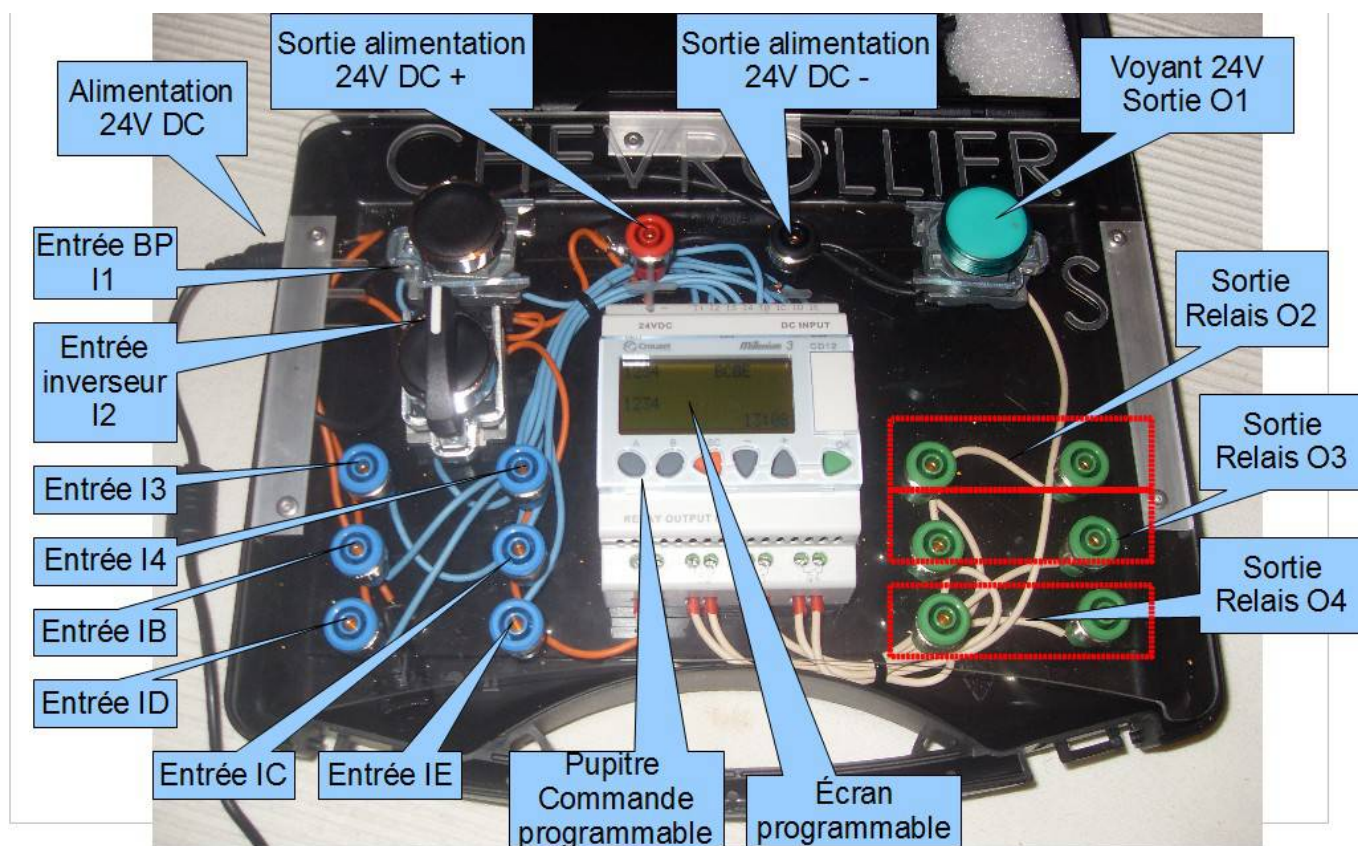
Avec le contrôleur



Millénium CROUZET

logiciel version 2.5

Plan de câblage



Connecteur USB
Vers l'ordinateur



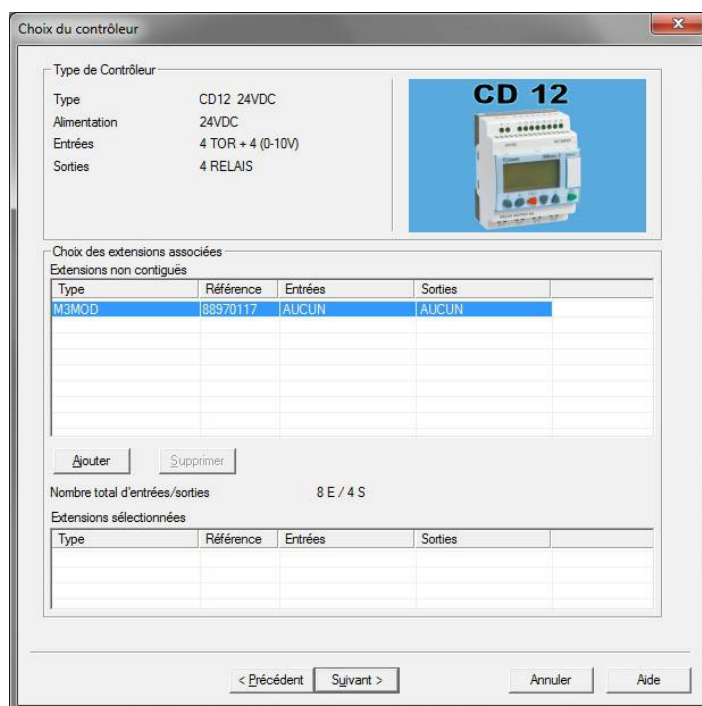
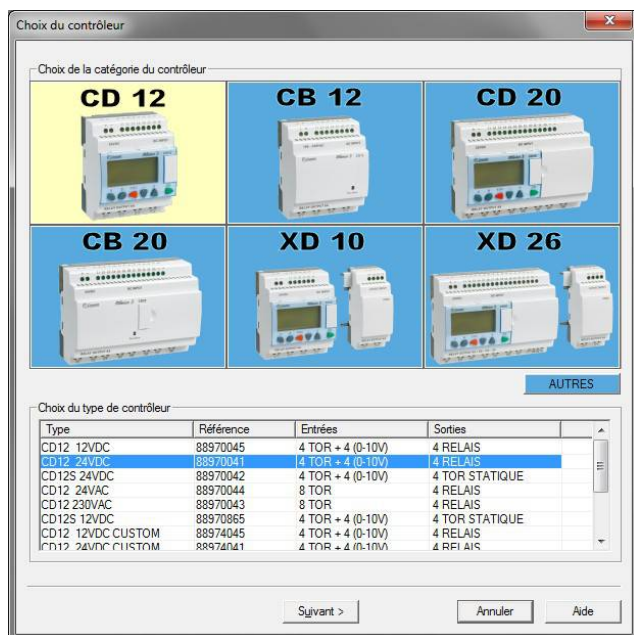


1) Lancer le logiciel millenium 3 (version 2.5)

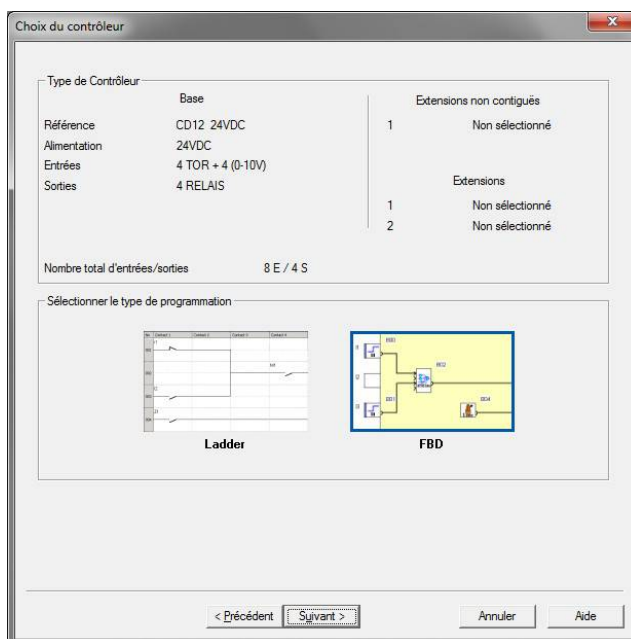


2) Choisir le bon automate

Ici **CD12 24V DC 88970041**, c'est le contrôleur prêté par le lycée Chevrollier.

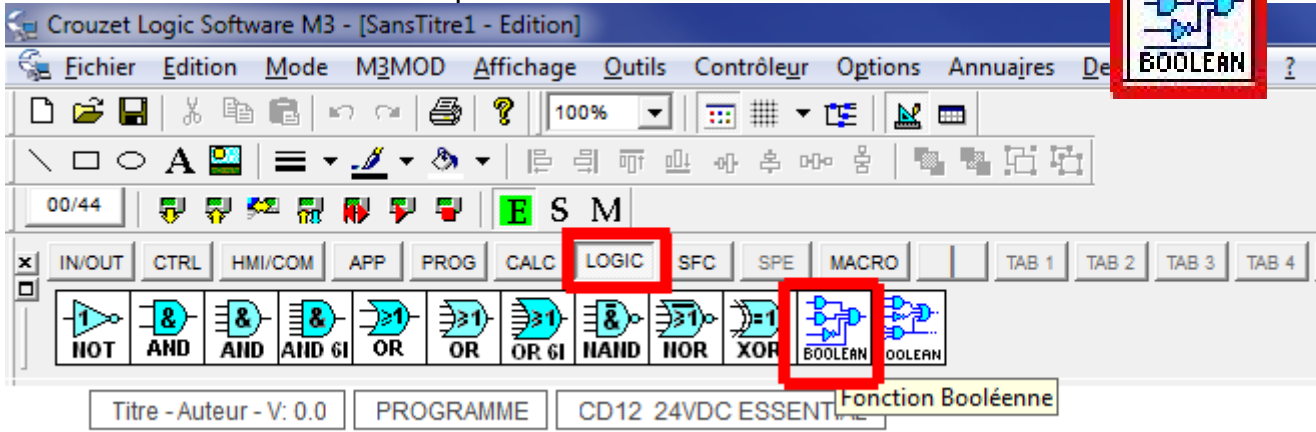
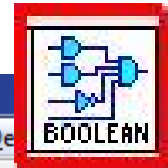


3) Choisir le langage FBD

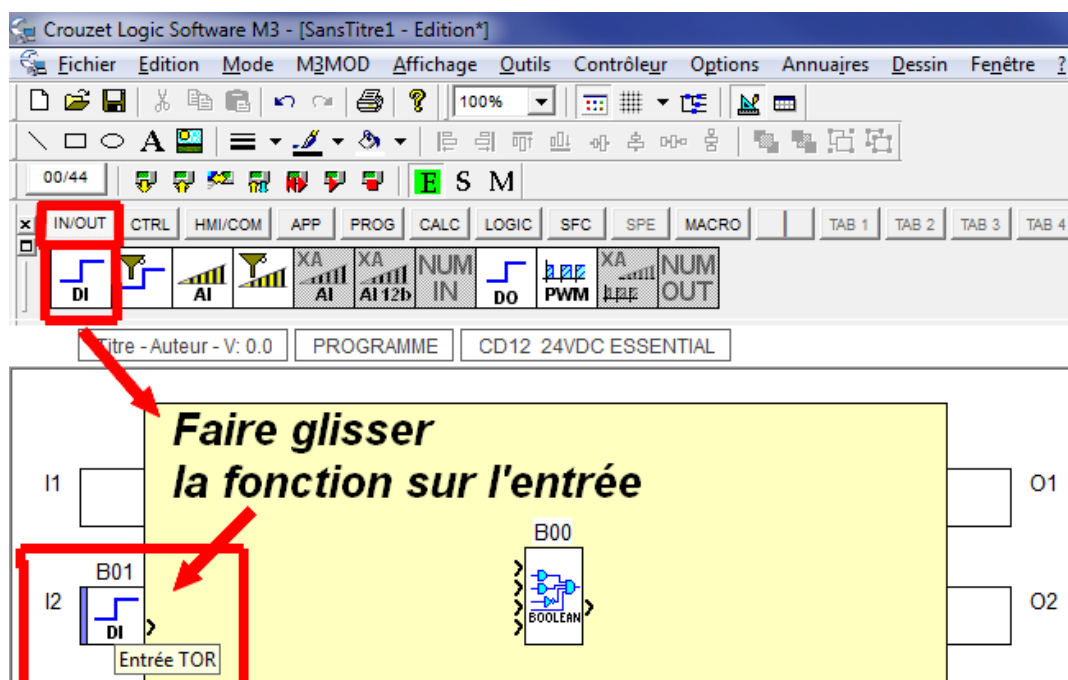


4) écrire le programme

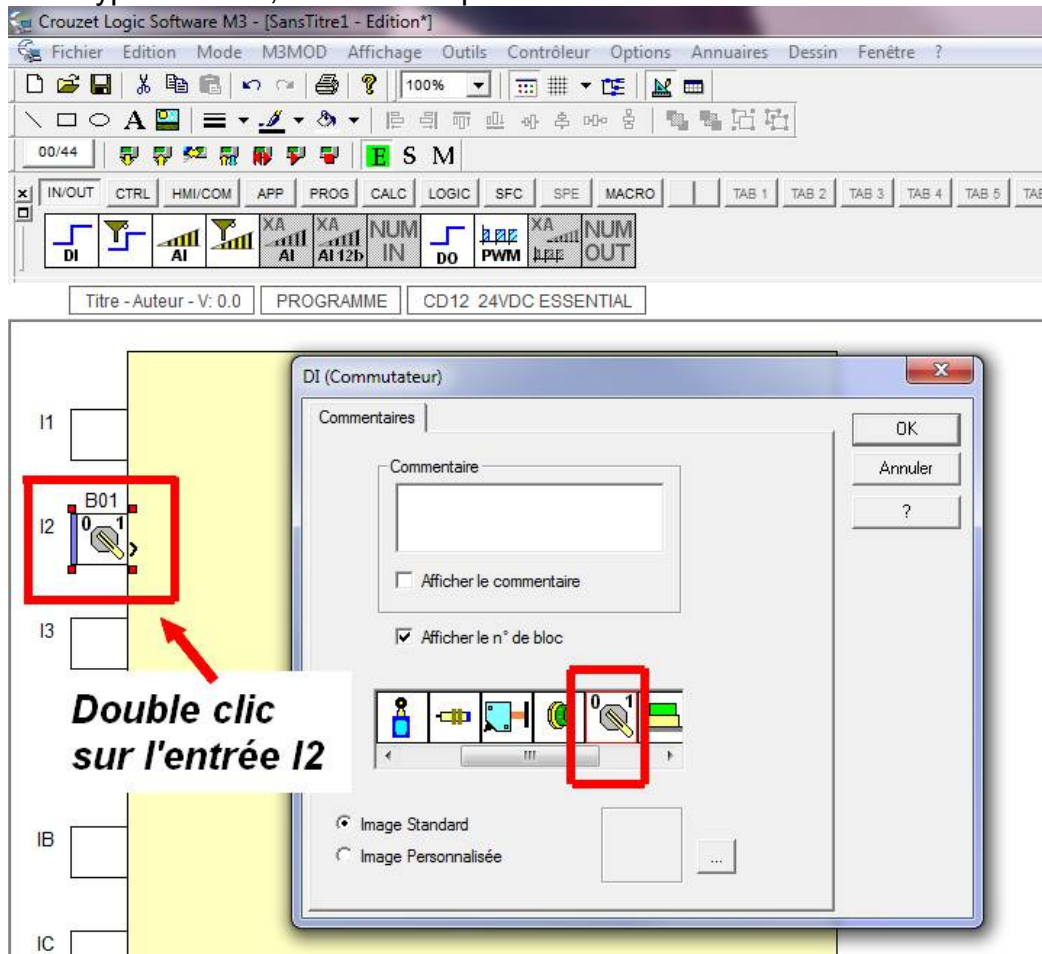
Nous choisirons dans notre exemple une fonction booléenne



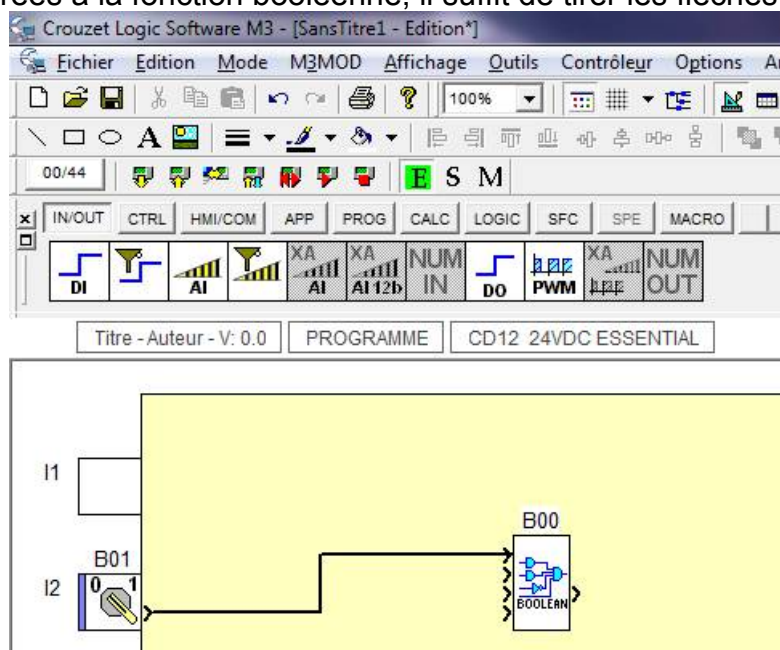
5) Choisir les entrées dont vous avez besoin



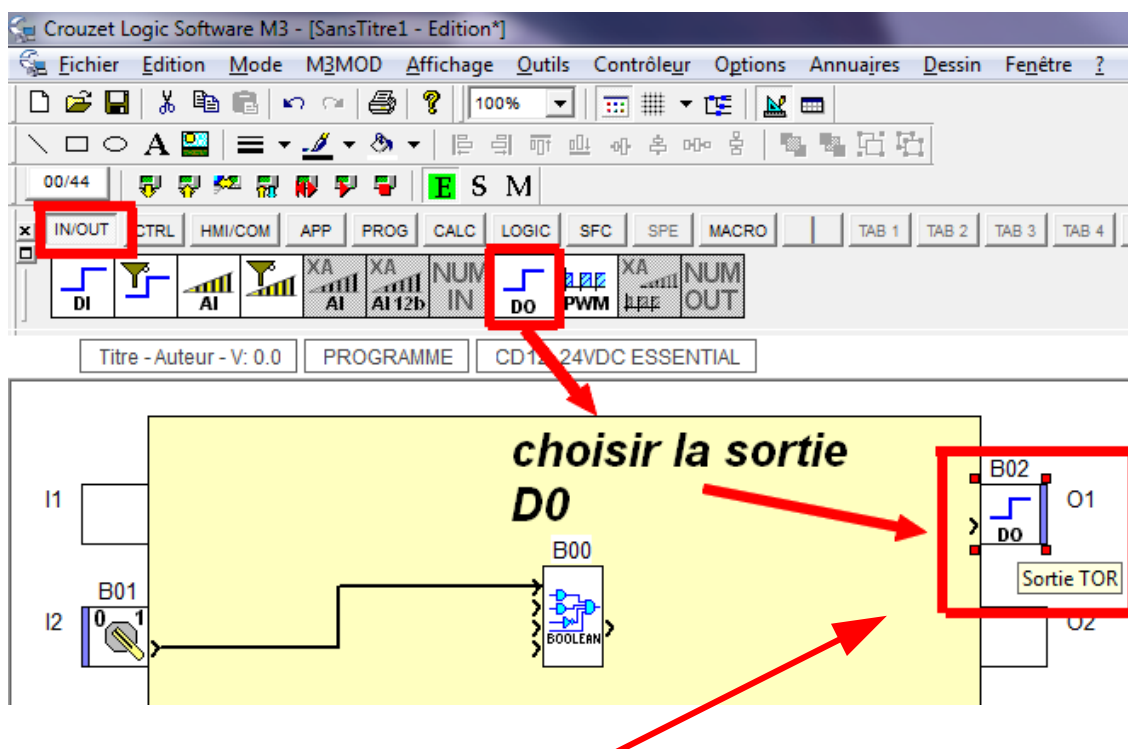
6) Choisir le type d'entrée, ici un interrupteur



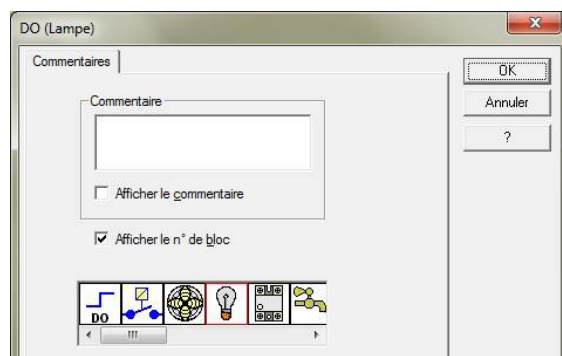
7) Relier les entrées à la fonction booléenne, il suffit de tirer les flèches



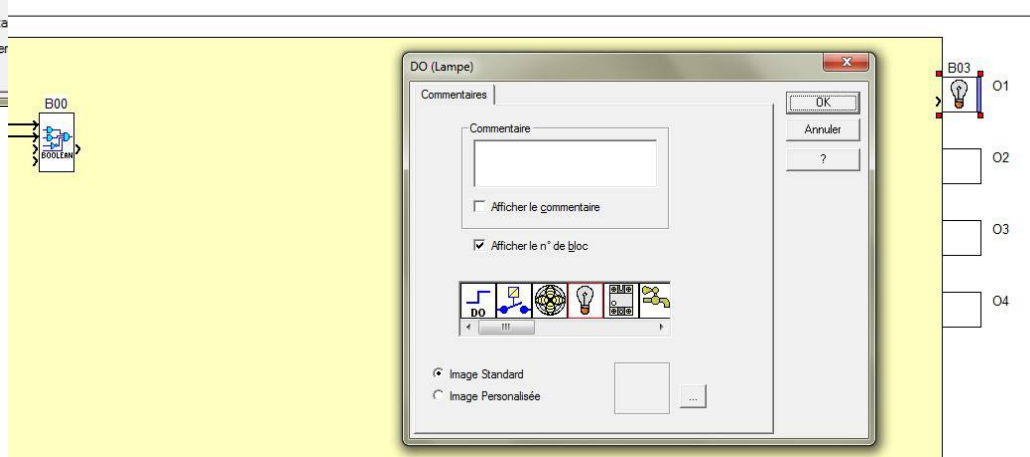
8) Choisir la sortie dont vous avez besoin



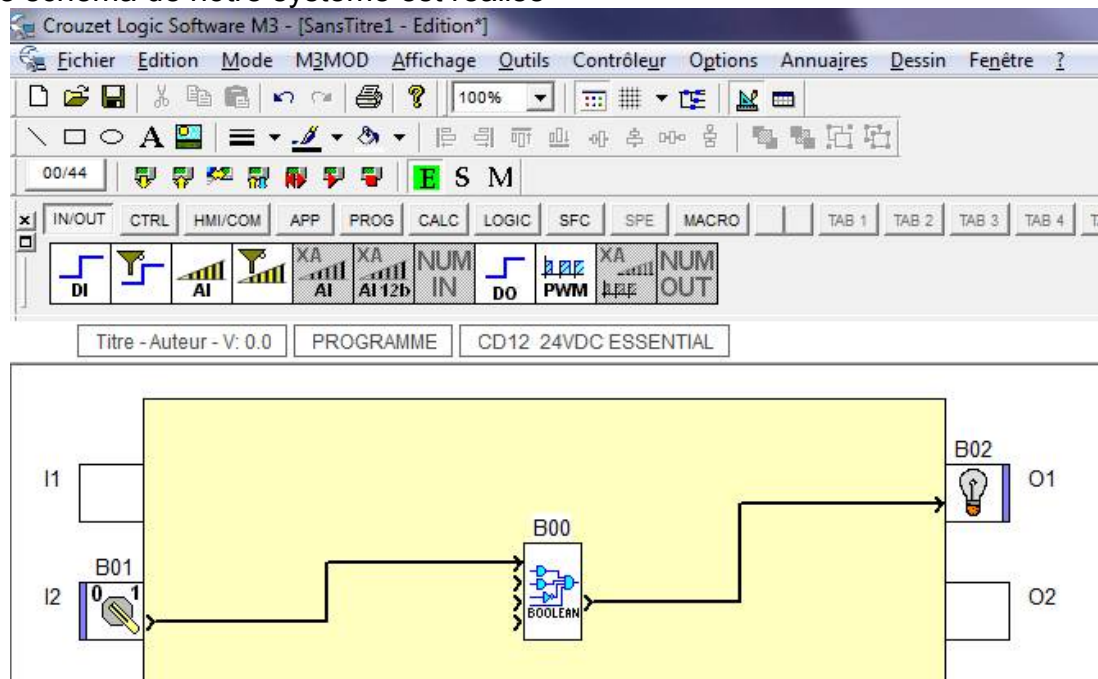
9) Choisir la sortie dont vous avez besoin en double cliquant sur la sortie



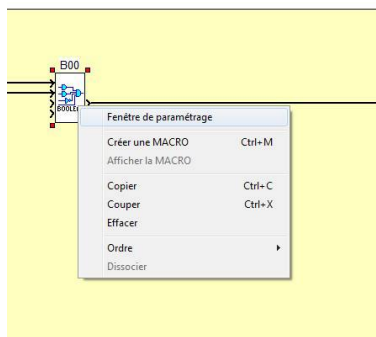
ici, nous choisissons une lampe



10) Le schéma de notre système est réalisé



11) Il faut maintenant paramétrer notre système, c'est à dire lui dire ce qu'il doit faire en fonction des interventions de l'utilisateur sur les entrées

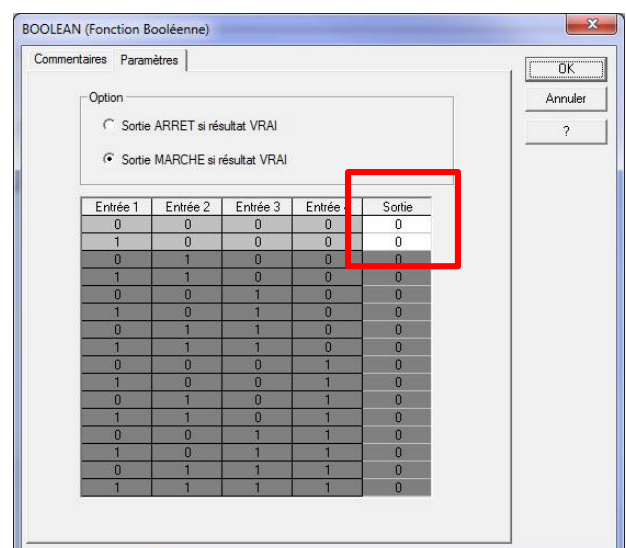


Il suffit de faire un clic droit et ensuite de sélectionner fenêtre de paramétrage

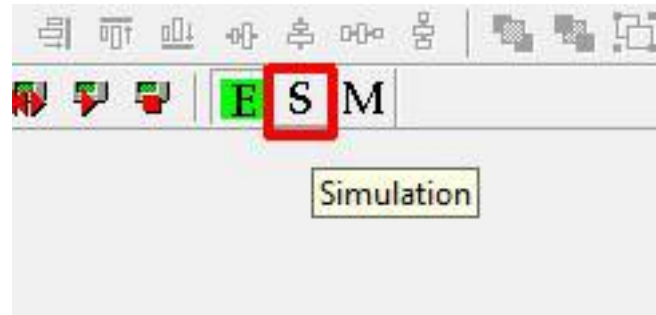
12) Maintenant il faut indiquer au système, les actions à réaliser en indiquant si les sorties sont à 1 ou à 0 en fonction des entrées.

Il faut réaliser un double clic sur la sortie pour réaliser une action.
Mettre à 1 pour que la lampe s'allume.

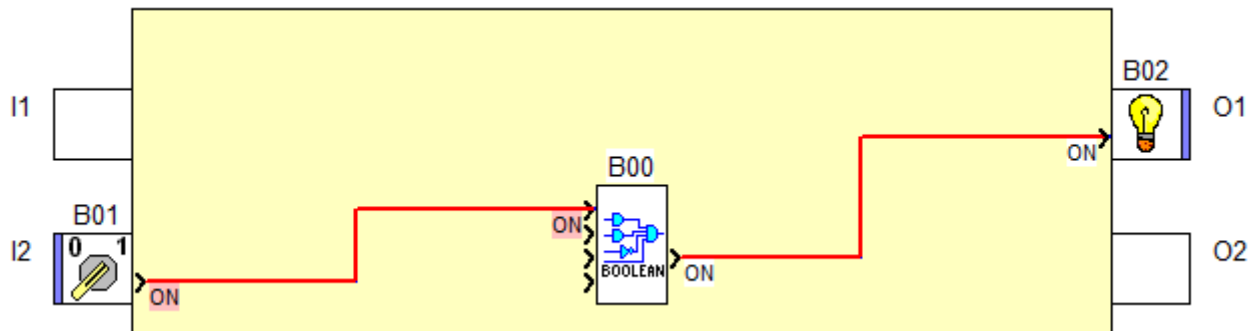
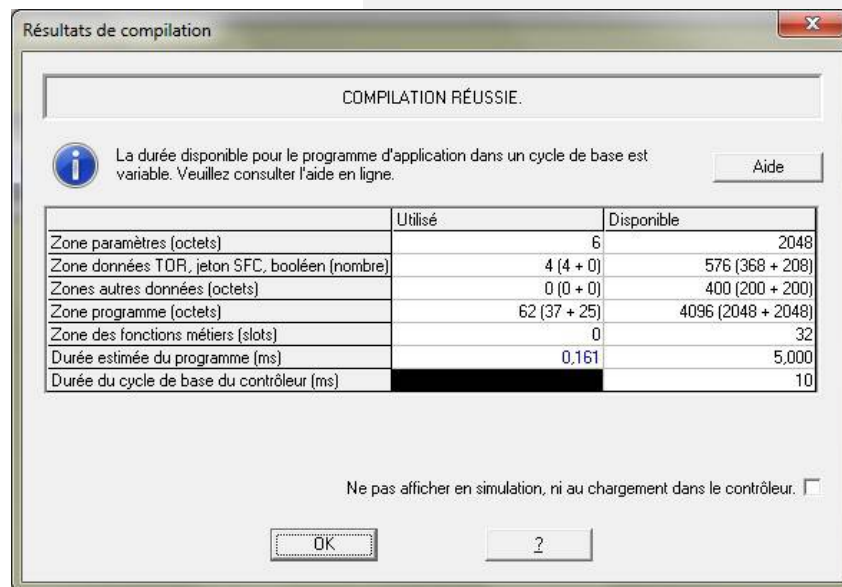
Si vous laissez à 0, la lampe ne s'allumera jamais



13) Maintenant, nous allons simuler notre programme



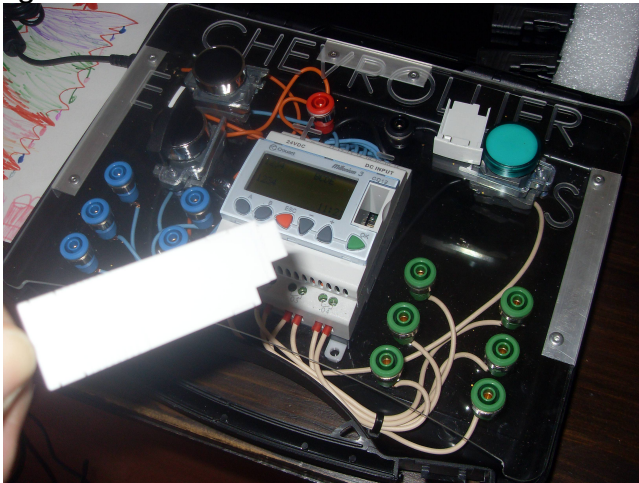
14) Le programme est compilé (vérifié) et indique éventuellement des erreurs



Cliquer sur les entrées pour basculer les boutons poussoirs et les interrupteurs, puis vérifier si la sortie réagit comme vous l'aviez prévu.

15) Piloter l'automate programmable

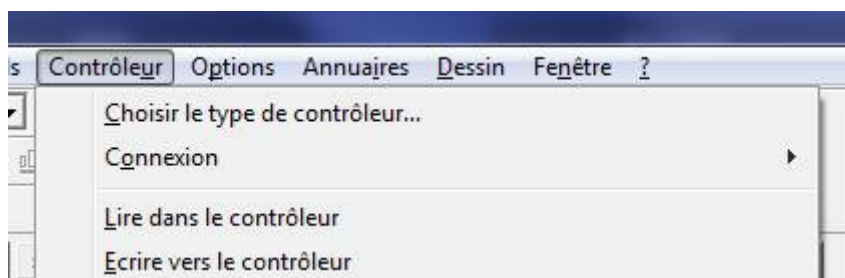
Pour cela il faut tout d'abord connecter l'automate à l'ordinateur sur lequel se trouve le programme.



Connecter le câble sur le contrôleur
puis connecter le câble USB sur l'ordinateur.



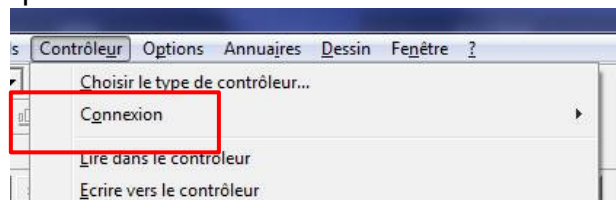
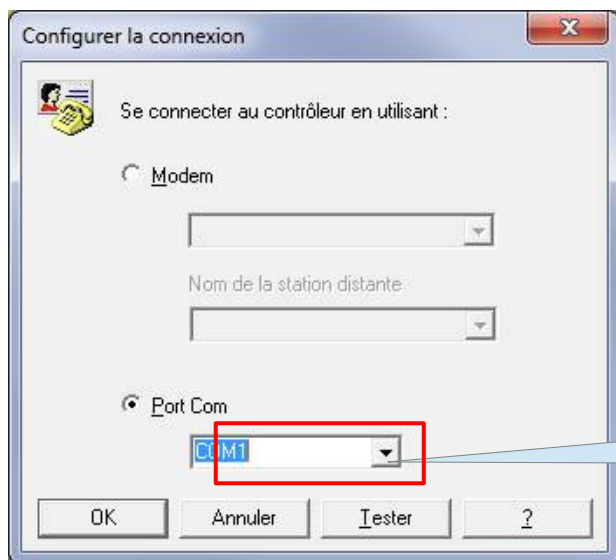
16) Maintenant, il faut établir le dialogue entre le PC et le contrôleur millenium, pour cela dans le menu du millenium, il y a une partie contrôleur.

**ATTENTION:**

- Enregistrer votre programme.
- Des problèmes liés aux ports USB des ordinateurs sont à prendre en compte. En effet, il faut quitter le programme puis le relancer avec le millenium connecté sur l'ordinateur par le port USB.
- Puis dans la partie connexion, il faut mettre le port USB dans le port port Com

17) Connecté le millenium sur l'ordinateur par le port USB

Dans le menu contrôleur, cliquer sur connexion

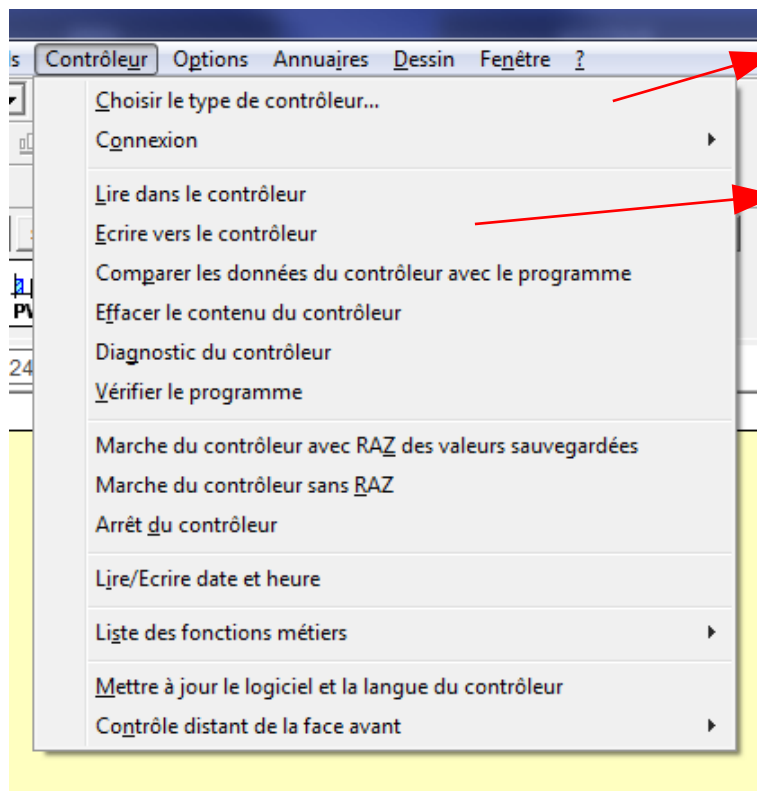


Cliquer sur la flèche pour choisir le port com USB qui doit apparaître dans le menu déroulant.

Si il n'apparaît pas, quitter le logiciel, et relancer votre programme.

Changer pour mettre USB

18) Une fois votre millenium connecté à votre ordinateur, vous pouvez manipuler en écrivant votre programme dans le contrôleur.



Permet de choisir le type de contrôleur. Pour Chevrollier, c'est une 24V, pour notre maquette c'est un 12V

On peut lire le programme du contrôleur et écrire celui de notre ordinateur. (suivez les étapes)